



ΕΝΔΥΝΑΜΩΝΟΝΤΑΣ ΤΟΥΣ ΝΕΟΥΣ ΝΑ ΑΝΑΚΑΛΥΨΟΥΝ ΞΑΝΑ ΤΗΝ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ ΚΛΗΡΟΝΟΜΙΑ ΤΗΣ ΕΥΡΩΠΗΣ

Α3.4 ΑΠΟΦΑΣΗ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ, ΤΗ ΜΟΡΦΗ, ΤΑ ΓΡΑΦΙΚΑ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΤΩΝ 5 ΣΥΝΟΛΩΝ ΤΟΠΙΚΩΝ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΧΑΡΤΩΝ



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the Foundation for the Management of European Lifelong Learning Programmes. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them. Project Number: KA220-YOU-7A2D4D49



Φύλλο πληροφοριών παραδοτέου

Αριθμός έργου:	2023-2-FR02-KA220-YOU-000174646
Ακρωνύμιο έργου:	ArchTech
Τίτλος έργου:	Ενδυνάμωση των νέων για την ανακάλυψη της αρχιτεκτονικής κληρονομιάς της Ευρώπης
Αποτέλεσμα:	R3.4 – Shell (απόφαση για το λογισμικό και τα γραφικά) για τους 5 διαδραστικούς ψηφιακούς χάρτες της περιοχής και τις πινέζες που αντιστοιχούν και στα 60 κτίρια πολιτιστικής κληρονομιάς που επιλέχθηκαν στο προηγούμενο αποτέλεσμα
Συγγραφέας	Valanto Constantinou, Citizens in Power
Αναθεωρητές:	Όλοι οι εταίροι
Εγκρίθηκε από:	Όλοι οι εταίροι
Περίληψη:	<p>Το έργο χρησιμοποιεί καινοτόμες προσεγγίσεις για τη διατήρηση και προώθηση της ευρωπαϊκής αρχιτεκτονικής κληρονομιάς μέσω της δημιουργίας πέντε διαδραστικών ψηφιακών χαρτών, που αναπτύχθηκαν στο A3.4 στο πλαίσιο του Work Package 3. Κάθε χάρτης θα είναι προσαρμοσμένος σε μια συμμετέχουσα χώρα και θα ενσωματώνει ένα φιλικό προς τον χρήστη περιβάλλον που θα περιλαμβάνει λογισμικό, γραφικά και λειτουργίες που επιτρέπουν την οπτικοποίηση 60 κτιρίων πολιτιστικής κληρονομιάς που έχουν προσδιοριστεί σε προηγούμενες φάσεις. Οι χάρτες δεν θα χρησιμεύσουν μόνο ως εργαλεία για την τεκμηρίωση απειλούμενων και ιστορικά σημαντικών κατασκευών, αλλά θα λειτουργήσουν και ως δυναμικές πλατφόρμες για την ευαισθητοποίηση, την προώθηση και τη συμμετοχή των νέων. Παράλληλα, το Αποτέλεσμα 3.4 διασφαλίζει ότι το τεχνικό πλαίσιο για αυτούς τους χάρτες θα έχει ενοποιηθεί έως τον 15ο μήνα, επιτρέποντας την πιλοτική εφαρμογή και χρήση τους σε επόμενες δραστηριότητες του έργου.</p>
Λίστα λέξεων-κλειδιών:	Διαδραστικοί χάρτες, τοπικοί χάρτες, χαρτογράφηση κοινοτήτων, ψηφιακή ένταξη, συμμετοχική χαρτογράφηση, εργαζόμενοι με νέους, σχεδιασμός χωρίς αποκλεισμούς
Παρακαλώ αναφερθείτε ως:	Constantinou, V. (2025). R3.4 – Shell (decision of software and graphics) for the 5 interactive digital area maps and the pins corresponding to all the 60 heritage buildings selected in the previous result. ArchTech Consortium.
Πνευματικά δικαιώματα:	Creative Commons – Attribution 4.9 International - CC BY 4.0






Δήλωση πρωτοτυπίας

Το παρόν παραδοτέο περιέχει πρωτότυπο, αδημοσίευτο έργο, εκτός εάν αναφέρεται διαφορετικά. Η αναγνώριση προηγούμενως δημοσιευμένου υλικού και του έργου άλλων έχει γίνει μέσω κατάλληλης παραπομπής, παραθέματος ή και των δύο.

Αποποίηση

 Co-funded by the European Union	Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά αυτές του/των συγγραφέα/συγγραφέων και δεν αντανακλούν απαραίτητα αυτές της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για αυτές. Αριθμός έργου: 2023-2-FR02-KA220-YOU-000174646
--	--

Συνεργασία

Όνομα	Ρόλος	Χώρα
LUDICIUS INTERACTIVE SARL	Συντονιστής	Γαλλία
C.I.P. CITIZENS IN POWER	Συνεργάτης	Κύπρος
INNOVATION HIVE	Συνεργάτης	Ελλάδα
KLEMKA COLAB	Συνεργάτης	Ισπανία
UNIVERSITA TA MALTA	Συνεργάτης	Μάλτα

Όλα τα λογότυπα των εταίρων





Ιστορικό αναθεωρήσεων

Έκδοση	Ημερομηνία	Αναθεώρηση από	Αναθεώρηση
V1	01/09/2025	Βαλάντο Κωνσταντίνου	1 ^ο Σχέδιο





Περιεχόμενα

Φύλλο πληροφοριών παραδοτέου	1
Συνεργασία	2
ΕΙΣΑΓΩΓΗ	5
Στόχος.....	5
1. Εκτενής ανάλυση της εφαρμογής διαδραστικού χάρτη	6
1.1 Σκοπός και πεδίο εφαρμογής	6
1.2 Λειτουργική ανασκόπηση.....	6
1.3 Αποφάσεις σχετικά με το λογισμικό και τη μορφή.....	6
1.4 Γραφικά και οπτική γλώσσα	6
1.5 Έλεγχος προσβασιμότητας και ένταξης	7
1.6 Απόδοση και αξιοπιστία	7
1.7 Ασφάλεια και προστασία δεδομένων	7
1.8 Μοντέλο δεδομένων και ακεραιότητα περιεχομένου	7
1.9 Ανάλυση και αξιολόγηση.....	8
1.10 Προτεινόμενοι δείκτες και στόχοι	8
1.11 Συμμόρφωση με το Αποτέλεσμα 3.4.....	8
1.13. Κίνδυνοι και μετριασμός	8
2. Προδιαγραφές προτύπου για την εφαρμογή Building Alert.....	9



ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η παρούσα έκθεση παρουσιάζει τα αποτελέσματα που σχετίζονται με την επίτευξη του αποτελέσματος 3.4, το οποίο αφορά τη δημιουργία του ψηφιακού πλαισίου για πέντε διαδραστικούς χάρτες περιοχής. Οι χάρτες αυτοί αποτελούν σημαντικό συστατικό του ψηφιακού εργαλείου πολιτιστικής κληρονομιάς που αναπτύχθηκε στο πλαίσιο του έργου, το οποίο αποσκοπεί στην ενίσχυση της πολιτιστικής προσβασιμότητας και της συμμετοχής του κοινού στην τοπική πολιτιστική κληρονομιά. Συνδυάζοντας γεωχωρικές πληροφορίες, δεδομένα πολιτιστικής κληρονομιάς και διαδραστικές λειτουργίες, οι χάρτες στοχεύουν να χρησιμεύσουν τόσο ως εκπαιδευτικός πόρος όσο και ως συμμετοχικό εργαλείο για διαφορετικά ακροατήρια, συμπεριλαμβανομένων κατοίκων, φοιτητών, ερευνητών και επισκεπτών. Επιπλέον, η ανάπτυξη αυτών των χαρτών ανταποκρίνεται στον ευρύτερο στόχο της προώθησης της ευαισθητοποίησης και της διαφύλαξης της πολιτιστικής κληρονομιάς, παρέχοντας φιλικές προς τον χρήστη ψηφιακές διαδρομές για την εξερεύνηση ιστορικά σημαντικών τοποθεσιών.

Επιπλέον, ο σχεδιασμός των χαρτών ενσωματώνει ενεργά τις απόψεις των νέων. Μέσω της κατάρτισης και των πιλοτικών δραστηριοτήτων στο πλαίσιο του Πακέτου Εργασίας 3, οι νέοι συμμετέχουν άμεσα στη διαμόρφωση της εμφάνισης, της αίσθησης και της χρηστικότητας του ψηφιακού περιβλήματος. Η δημιουργικότητα και οι ιδέες τους εξασφαλίζουν ότι οι χάρτες δεν είναι μόνο τεχνικά αποτελεσματικοί, αλλά και ελκυστικοί και προσβάσιμοι στις νεότερες γενιές. Αυτή η προσέγγιση σχεδιασμού με γνώμονα τους νέους προάγει την ιδιοκτησία, ενθαρρύνει την ψηφιακή καινοτομία και ενισχύει τον ρόλο των νέων ως ενεργών συντελεστών στη διατήρηση και προώθηση της ευρωπαϊκής κληρονομιάς.

Στόχος

Ο στόχος αυτού του παραδοτέου είναι η δημιουργία της κατάλληλης ψηφιακής δομής και του τεχνικού πλαισίου για τους διαδραστικούς χάρτες, εξασφαλίζοντας τόσο τη λειτουργικότητα όσο και την επεκτασιμότητα για μελλοντικές ενημερώσεις. Συγκεκριμένα, η εργασία επικεντρώθηκε στη λήψη τεκμηριωμένων αποφάσεων σχετικά με:

- **Επιλογή λογισμικού:** προσδιορισμός μιας κατάλληλης πλατφόρμας που εξασφαλίζει μακροπρόθεσμη χρηστικότητα, συμβατότητα με άλλα αποτελέσματα του έργου και προσβασιμότητα σε όλες τις συσκευές.
- **Μορφή και δομή αρχείων:** προσδιορισμός μορφών (π.χ. βασισμένων στο διαδίκτυο ή συμβατών με GIS) που επιτρέπουν την ομαλή πλοήγηση και ενσωμάτωση περιεχομένου πολυμέσων χωρίς να επηρεάζεται η απόδοση.
- **Γραφικά και οπτικός σχεδιασμός:** δημιουργία διαισθητικών και οπτικά ελκυστικών επιπέδων χαρτών που αντικατοπτρίζουν την πολιτιστική και ιστορική ταυτότητα των περιοχών που απεικονίζονται.
- **Βασικές λειτουργίες:** καθορισμός βασικών χαρακτηριστικών όπως ζουμ, πλοήγηση, φίλτρα αναζήτησης και ενσωματωμένοι σύνδεσμοι προς πολυμεσικούς ή κειμενικούς πόρους.

Αυτές οι τεχνικές προδιαγραφές θα συνδυαστούν για να δημιουργήσουν ένα λειτουργικό ψηφιακό κέλυφος που θα μπορεί να φιλοξενήσει τις συντεταγμένες των 60 επιλεγμένων κτιρίων πολιτιστικής



Κέλυφος για τους ψηφιακούς χάρτες

κληρονομιάς, όπως προσδιορίστηκαν στο προηγούμενο αποτέλεσμα (R3.3). Το κέλυφος αντιπροσωπεύει τη βασική δομή του εργαλείου, θέτοντας τα θεμέλια πάνω στα οποία μπορούν να προστεθούν πιο προηγμένα χαρακτηριστικά, όπως στοιχεία αφήγησης, ενσωμάτωση επαυξημένης πραγματικότητας ή πολυγλωσσικό περιεχόμενο, σε επόμενα στάδια ανάπτυξης.



1. Εκτενής ανάλυση της εφαρμογής διαδραστικού χάρτη

Αυτή η ενότητα παρουσιάζει μια ολοκληρωμένη ανάλυση της εφαρμογής διαδραστικού χάρτη που προορίζεται να παραδώσει το Αποτέλεσμα 3.5. Η ανάλυση θα καλύψει τη λειτουργικότητα, τις επιλογές λογισμικού και μορφής, τα γραφικά και την οπτική γλώσσα, την προσβασιμότητα και την ένταξη, την απόδοση και την αξιοπιστία, την ασφάλεια και την προστασία των δεδομένων, τη συμβατότητα μεταξύ συσκευών, τη διεθνοποίηση, την ανάλυση και την αξιολόγηση. Το παρόν έγγραφο έχει ως στόχο να αποδείξει την ολοκλήρωση ενός κελύφους για πέντε χάρτες τοπικής περιοχής που φιλοξενούν εξήντα κτίρια πολιτιστικής κληρονομιάς με γεωγραφική θέση και να προσδιορίσει τις λεπτομέρειες που απαιτούνται πριν από την τελική έγκριση.

1.1 Σκοπός και πεδίο εφαρμογής

Η εφαρμογή πρέπει να παρέχει ένα ανταποκρινόμενο περιβάλλον ιστού με πέντε χάρτες τοπικής περιοχής και εξήντα καταχωρήσεις κτιρίων πολιτιστικής κληρονομιάς. Οι χρήστες πρέπει να έχουν τη δυνατότητα να μεγεθύνουν και να μετακινούν την εικόνα, να αναγνωρίζουν τα κτίρια μέσω ευανάγνωστων πινέζων, να ανοίγουν ένα αναδυόμενο παράθυρο με βασικές πληροφορίες και να πλοηγούνται με συνέπεια σε όλες τις περιοχές. Το αποτέλεσμα αυτό επικεντρώνεται στην απόφαση και την εφαρμογή του λογισμικού, της μορφής παράδοσης, του γραφικού συστήματος και των βασικών λειτουργιών. Ο εμπλουτισμός του περιεχομένου μπορεί να ακολουθήσει σε μεταγενέστερα αποτελέσματα.

1.2 Λειτουργική αναθεώρηση

Οι βασικές λειτουργίες για το Αποτέλεσμα 3.4 είναι το βασικό περίβλημα του χάρτη, το σετ πινέζων και τα αναδυόμενα παράθυρα. Η εφαρμογή πρέπει να μπορεί να φορτώνει μια σαφή αρχική οθόνη που παρουσιάζει τις πέντε χώρες-εταίρους και να επιτρέπει την άμεση είσοδο σε κάθε χάρτη. Σε κάθε χάρτη, ο χρήστης πρέπει να μπορεί να παρατηρεί ομαλό ζουμ και μετακίνηση, ομαδοποιημένες πινέζες όταν κάνει ζουμ έξω και ξεχωριστές μεμονωμένες πινέζες όταν κάνει ζουμ μέσα. Η επιλογή πινέζας θα πρέπει να ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο με το όνομα, μια σύντομη περιγραφή, ένα χώρο για μικρογραφία και μια πρόσκληση για δράση για εκτεταμένο περιεχόμενο. Η αναζήτηση και το φίλτρο είναι επιθυμητά σε αυτό το στάδιο, ακόμη και αν είναι ελάχιστα. Εάν η αναζήτηση και το φίλτρο δεν υπάρχουν, η διεπαφή θα πρέπει να υποστηρίζει γρήγορη σάρωση μέσω συνεπών χρωμάτων πινέζας και ορατού λεζάντα.

1.3 Αποφάσεις σχετικά με το λογισμικό και τη μορφή

Μια κατάλληλη προσέγγιση είναι μια στοίβα από την πλευρά του πελάτη που χρησιμοποιεί Leaflet με πλακίδια OpenStreetMap ή μια ισοδύναμη λύση διανυσματικών πλακιδίων. Αυτό προσφέρει ισχυρή απόδοση, σαφή αδειοδότηση και ευρεία υποστήριξη από την κοινότητα. Εναλλακτικά, η εφαρμογή μπορεί να χρησιμοποιεί Mapbox GL JS εάν απαιτούνται διανυσματικά πλακίδια, ομαλή περιστροφή ή προηγμένη διαμόρφωση. Και οι δύο επιλογές πρέπει να περιλαμβάνουν μια πηγή πλακιδίων με κατάλληλο επίπεδο εξυπηρέτησης και σαφή γραμμή απόδοσης. Η μορφή της διαδικτυακής εφαρμογής πρέπει να είναι ανταποκρινόμενη και να λειτουργεί σε σύγχρονους περιηγητές χωρίς την ανάγκη εγκατάστασης εγγενούς καταστήματος. Εάν περιλαμβάνεται ένας



Κέλυφος για τους ψηφιακούς χάρτες

service worker, η περιορισμένη υποστήριξη εκτός σύνδεσης μπορεί να βελτιώσει την ανθεκτικότητα κατά τη χρήση στο πεδίο.

Τα κριτήρια απόφασης περιλαμβάνουν το μοντέλο αδειοδότησης, τη σταθερότητα του κόστους, την αναμενόμενη επισκεψιμότητα, την ευκολία της πολυγλωσσικής υποστήριξης και τις λειτουργίες προσβασιμότητας. Εάν χρησιμοποιείται το Leaflet, μπορούν να χρησιμοποιηθούν τυπικά πρόσθετα για ομαδοποίηση και προβολή πλήρους οθόνης. Εάν χρησιμοποιείται το Mapbox, βεβαιωθείτε ότι γίνεται ασφαλής χειρισμός των διακριτικών και ότι έχουν αφαιρεθεί όλα τα δημόσια πεδία εγγραφής.

1.4 Γραφικά και οπτική γλώσσα

Οι πινέζες πρέπει να έχουν υψηλή αντίθεση και να είναι ευανάγνωστες τόσο σε ανοιχτόχρωμους όσο και σε σκούρους χάρτες. Η εφαρμογή θα ακολουθεί την οπτική ταυτότητα του έργου. Εάν τα κτίρια είναι κατηγοριοποιημένα, μπορούν να χρησιμοποιηθούν προσεκτικά χρωματικές οικογένειες, αλλά η λεζάντα πρέπει να είναι ορατή και οι ετικέτες κειμένου πρέπει να είναι ευανάγνωστες σε μικρά μεγέθη. Οι αναδυόμενες κάρτες πρέπει να εμφανίζουν το όνομα, μια περιγραφή μίας γραμμής και έναν χώρο για μία εικόνα και έναν προαιρετικό σύνδεσμο. Όλα τα εικονίδια και η τυπογραφία πρέπει να είναι συνεπή και στους πέντε χάρτες, ώστε να αποφεύγεται η γνωστική επιβάρυνση. Η οπτική ιεράρχηση πρέπει να δίνει προτεραιότητα στο περιεχόμενο έναντι του βασικού χάρτη, με ετικέτες που δεν ανταγωνίζονται τους πινέζους. Το μέγεθος του στόχου αφής πρέπει να είναι κατάλληλο για μικρότερες οθόνες.

1.5 Έλεγχος προσβασιμότητας και ένταξης

Η εφαρμογή πρέπει να πληροί το επίπεδο AA του WCAG 2.2. Η εστίαση πρέπει να είναι στην δοκιμασμένη πρόσβαση μέσω πληκτρολογίου για όλα τα διαδραστικά στοιχεία, στους ορατούς δείκτες εστίασης στους πείρους και τα χειριστήρια, στην επαρκή χρωματική αντίθεση για τους πείρους και το κείμενο, και στην αναδιάταξη χωρίς απώλεια περιεχομένου σε μεγέθυνση 200%. Οι κινήσεις σύρσης πρέπει να έχουν μια εναλλακτική λύση χωρίς σύρση. Το μέγεθος στόχου για τα κύρια χειριστήρια πρέπει να πληροί το νέο κριτήριο μεγέθους στόχου. Τα αναδυόμενα παράθυρα των πείρων πρέπει να είναι προσβάσιμα μέσω πληκτρολογίου και να μπορούν να κλείνονται με το πλήκτρο Escape. Η απόδοση του χάρτη πρέπει να είναι προσβάσιμη και αναγνώσιμη. Οι ετικέτες του προγράμματος ανάγνωσης οθόνης για κουμπιά, πινέζες και αναδυόμενα πεδία πρέπει να είναι σαφείς και να μην βασίζονται μόνο στο χρώμα. Τα χαρακτηριστικά γλώσσας πρέπει να έχουν ρυθμιστεί σωστά και ο διακόπτης γλώσσας πρέπει να λειτουργεί με το πληκτρολόγιο και το πρόγραμμα ανάγνωσης οθόνης. Εάν ενσωματωθεί αργότερα οποιοδήποτε περιεχόμενο ήχου ή βίντεο, πρέπει να παρέχονται εναλλακτικές λύσεις.

1.6 Απόδοση και αξιοπιστία

Ο αρχικός χρόνος φόρτωσης και η πρώτη αλληλεπίδραση πρέπει να είναι γρήγοροι σε κινητές συσκευές μεσαίας κατηγορίας σε ένα μεταβλητό δίκτυο. Χρησιμοποιήστε lazy loading για εικόνες και αναβάλλετε μη απαραίτητα σενάρια. Περιορίστε την αρχική προβολή του χάρτη σε μια λογική περιοχή και φορτώστε επιπλέον πλακίδια κατά ζήτηση. Εάν χρησιμοποιείται ομαδοποίηση, θα μειωθεί ο αριθμός των επικαλυπτόμενων δεικτών και θα βελτιωθεί η αναγνωσιμότητα και η



Κέλυφος για τους ψηφιακούς χάρτες

απόδοση. Τα εικονογραφικά στοιχεία για τα εικονίδια πρέπει να παρέχονται σε σύγχρονες μορφές με τα κατάλληλα μεγέθη. Οι κανόνες προσωρινής αποθήκευσης πρέπει να εξισορροπούν την επικαιρότητα των δεδομένων και την ταχύτητα επανάληψης της επίσκεψης. Συνιστάται ένας απλός έλεγχος χρόνου λειτουργίας για την πηγή των πλακιδίων και τον τομέα.

1.7 Ασφάλεια και προστασία δεδομένων

Όλη η κίνηση πρέπει να εξυπηρετείται μέσω ασφαλούς μεταφοράς. Εάν χρησιμοποιούνται πλακίδια τρίτων ή διακριτικά χάρτη, τα πεδία εφαρμογής πρέπει να περιορίζονται και τα διακριτικά δεν πρέπει να εκτίθενται σε μη εξουσιοδοτημένες εγγραφές. Μια πολιτική ασφάλειας περιεχομένου μπορεί να μειώσει τον κίνδυνο εισαγωγής σενάριων. Εάν χρησιμοποιούνται αναλυτικά στοιχεία, βεβαιωθείτε ότι τα προσωπικά δεδομένα δεν συλλέγονται πέραν του αναγκαίου και ότι η συγκατάθεση διαχειρίζεται σωστά. Η ανωνυμοποίηση IP, το ελάχιστο αποτύπωμα cookie και μια ορατή ειδοποίηση απορρήτου θα ευθυγραμμιστούν με την πρακτική προστασίας δεδομένων. Η εφαρμογή δεν πρέπει να ζητά προσωπικά δεδομένα στο Αποτέλεσμα 3.4.

1.8 Μοντέλο δεδομένων και ακεραιότητα περιεχομένου

Κάθε ένα από τα εξήντα κτίρια πρέπει να έχει ένα μοναδικό αναγνωριστικό, γεωγραφικό πλάτος και μήκος, αναφορά περιοχής, όνομα, σύντομη περιγραφή, προαιρετική αναφορά εικόνας και προαιρετική κατηγορία. Οι συντεταγμένες πρέπει να επαληθεύονται μία φορά σε σχέση με μια έγκυρη πηγή. Τα αναδυόμενα παράθυρα δεν πρέπει ποτέ να σπάνε εάν λείπει ένα πεδίο. Εάν ένα κτίριο δεν είναι διαθέσιμο σε μια δεδομένη γλώσσα, η διεπαφή πρέπει να επιστρέφει ομαλά.

1.9 Ανάλυση και αξιολόγηση

Για να αποδειχθεί η χρήση για την υποβολή εκθέσεων, οι βασικές αναλύσεις μπορούν να καταγράφουν επισκέψεις, προβολές χάρτη ανά περιοχή, ανοίγματα αναδυόμενων παραθύρων ανά κτίριο και κατηγορία συσκευής. Δεν απαιτούνται προσωπικά δεδομένα για αυτό το επίπεδο πληροφοριών. Ορίστε ένα μικρό σύνολο δεικτών που αντιστοιχούν στο Αποτέλεσμα 3.4, όπως ο αριθμός των μοναδικών συνεδριών, ο μέσος χρόνος προβολής του χάρτη και το ποσοστό των πινέζων που άνοιξαν τουλάχιστον μία φορά κατά τη διάρκεια μιας συνεδρίας.

1.10 Προτεινόμενοι δείκτες και στόχοι

Δείκτης	Ορισμός	Βασική γραμμή	Στόχος
Διαθεσιμότητα διαδραστικού χάρτη	Ποσοστό χρόνου προσβασιμότητας του χάρτη	Θα μετρηθεί	Ενενήντα εννέα τοις εκατό
Μέσος χρόνος μέχρι την πρώτη αλληλεπίδραση	Χρόνος από τη φόρτωση έως την πρώτη μετακίνηση ή μεγέθυνση	Θα μετρηθεί	Λιγότερο από δύο δευτερόλεπτα σε κινητά



Κέλυφος για τους ψηφιακούς χάρτες

Αλληλεπίδραση αναδυόμενα παράθυρα	με	Ποσοστό συνεδριών τουλάχιστον ένα ανοιχτό pin	με	Πρέπει να μετρηθεί	Πενήντα τοις εκατό ή υψηλότερο
Κατανομή γλώσσας	χρήσης	Μερίδιο συνεδριών ανά γλώσσα		Θα μετρηθεί	Ισορροπημένη ανάλογα με το κοινό

1.11 Συμμόρφωση με το αποτέλεσμα 3.4

Το κέλυφος για τους πέντε διαδραστικούς χάρτες είναι παρόν όταν ένας χρήστης μπορεί να εισέλθει σε κάθε περιοχή, να δει τις καρφίτσες για τα κτίρια, να ανοίξει ένα αναδυόμενο παράθυρο για κάθε καρφίτσα και να πλοηγηθεί χωρίς προβλήματα τόσο σε επιτραπέζιο υπολογιστή όσο και σε κινητό. Η απόφαση σχετικά με το λογισμικό και τη μορφή ικανοποιείται όταν η επιλεγμένη βιβλιοθήκη, η πηγή των πλακιδίων και η φιλοξενία είναι τεκμηριωμένες, με ορατές τις άδειες και τις αναφορές. Τα γραφικά είναι τελικά όταν ο σχεδιασμός των πινέζων, το χρωματικό σχήμα, η τυπογραφία και το σύνολο εικονιδίων είναι συνεπή και παρέχουν επαρκή αντίθεση. Οι βασικές λειτουργίες πληρούνται όταν οι χρήστες μπορούν να κάνουν πανοραμική προβολή, μεγέθυνση, να επιλέξουν μια πινέζα και να διαβάσουν ένα αναδυόμενο παράθυρο. Προαιρετικές βελτιώσεις, όπως η αναζήτηση και το φίλτρο, μπορούν να παραδοθούν τώρα ή να κρατηθούν για την επόμενη έκδοση χωρίς να επηρεαστεί η συμμόρφωση, υπό την προϋπόθεση ότι το βασικό κέλυφος είναι πλήρως σταθερό.

1.12. Κίνδυνοι και μετριάσμός

Οι κύριοι κίνδυνοι είναι τα όρια της υπηρεσίας πλακιδίων, η απροσδόκητη απόδοση σε χαμηλή συνδεσιμότητα και η ατελής προσβασιμότητα. Αυτοί μετριάζονται μέσω ενός επιπέδου πλακιδίων που αποθηκεύεται στην κρυφή μνήμη για τα προεπιλεγμένα επίπεδα μεγέθυνσης, μιας ελαφριάς αρχικής προβολής με ομαδοποίηση και ενός ρητού ελέγχου προσβασιμότητας με πραγματικούς ελέγχους πληκτρολογίου και προγράμματος ανάγνωσης οθόνης. Η έκθεση των διακριτικών μπορεί να μετριάσει με τη χρήση κλειδιών δημόσιου πεδίου εφαρμογής με αυστηρούς περιορισμούς τομέα και με την αποφυγή μυστικών στον πελάτη.



Κέλυφος για τους ψηφιακούς χάρτες

2. Προδιαγραφές προτύπου για την εφαρμογή Building Alert

Μια καθαρή, φιλόξενη κεφαλίδα παρουσιάζει το λογότυπο και τον τίτλο του έργου για άμεση αναγνώριση της μάρκας. Μια σειρά γλωσσών τοποθετείται σε εμφανές σημείο κάτω από τον τίτλο, καθιστώντας την πολυγλωσσική πρόσβαση απλή. Ο διαδραστικός χάρτης πλήρους πλάτους παρέχει έναν σαφή καμβά για εξερεύνηση, με ένα διαισθητικό πεδίο αναζήτησης διευθύνσεων για γρήγορη πλοήγηση. Ένα φωτεινό πλωτό κουμπί δράσης προσκαλεί τη συμβολή με ένα μόνο πάτημα, ενθαρρύνοντας τη συμμετοχή της κοινότητας. Η αναφορά στο OpenStreetMap παρουσιάζεται με σαφήνεια και το banner συγχρηματοδότησης της Ευρωπαϊκής Ένωσης προσφέρει ισχυρή ορατότητα για υποστήριξη και αξιοπιστία. Μια μόνιμη γραμμή πλοήγησης στο κάτω μέρος προσφέρει συνεχή πρόσβαση σε βασικές ενότητες.

Η ροή προσθήκης ανοίγει σε ένα εστιασμένο, πλήρους οθόνης παράθυρο με σαφή τίτλο. Ένας ενσωματωμένος χάρτης με δικό του πεδίο αναζήτησης επιτρέπει την ακριβή ρύθμιση της τοποθεσίας. Μια προσεκτικά δομημένη φόρμα καταγράφει πλούσιες πολιτιστικές και αρχιτεκτονικές πληροφορίες, όπως τυπολογία, ημερομηνία κατασκευής, στυλ, σχεδιαστής, υλικά, ιστορικό πλαίσιο, χρήσεις στο πέρασμα του χρόνου, συλλογική μνήμη, ιδιοκτησία, κατάσταση προσβασιμότητας, κατάσταση προστασίας, κατάσταση UNESCO και λεπτομερή περιγραφή. Η μεταφόρτωση πολυμέσων υποστηρίζει έως και πέντε εικόνες, επιτρέποντας τη δημιουργία μιας οπτικής γκαλερί για κάθε τοποθεσία. Αυτό το ολοκληρωμένο σχήμα θέτει μια εξαιρετική βάση για την ουσιαστική αφήγηση ιστοριών και την τεκμηρίωση της πολιτιστικής κληρονομιάς.

Η διεπαφή επιδεικνύει ευελιξία, αποδίδοντας τον χάρτη με τα γνωστά στοιχεία ελέγχου της Google, συμπεριλαμβανομένων των προβολών Χάρτης και Δορυφόρος και του Pegman. Αυτό παρέχει στους χρήστες μια επιλογή χαρτογραφικών στυλ και περιβάλλοντος σε επίπεδο δρόμου. Ένας σαφής δείκτης επισημαίνει ένα σημείο ενδιαφέροντος, ενώ η ίδια κομψή κεφαλίδα, η σειρά γλωσσών και το banner της ΕΕ διατηρούν τη συνέπεια σε όλες τις παραλλαγές. Η κάτω πλοήγηση εμφανίζει μια επισημασμένη κατάσταση, ενισχύοντας τον προσανατολισμό και την τρέχουσα τοποθεσία εντός της εφαρμογής.

Ένα φιλικό ταμπλό καλωσορίζει τον χρήστη με το όνομά του και προσφέρει σαφή σημεία εισόδου στα Στοιχεία προφίλ και στην Αλλαγή κωδικού πρόσβασης, ενισχύοντας την αίσθηση ιδιοκτησίας και ασφάλειας. Μια ορατή είσοδος Τοποθεσίες σηματοδοτεί την άμεση πρόσβαση σε συνεισφερόμενους τόπους. Η διάταξη με καρτέλες παρέχει μια οργανωμένη δομή που είναι εύκολη στην ανίχνευση και ευχάριστη στη χρήση. Η επωνυμία και η πολυγλωσσική πρόσβαση παραμένουν συνεπείς, εξασφαλίζοντας μια απρόσκοπτη εμπειρία σε όλες τις ενότητες.

Η οθόνη σύνδεσης επιβεβαιώνει όταν ένας χρήστης έχει ήδη πιστοποιηθεί, δημιουργώντας μια ομαλή και αποτελεσματική εμπειρία χωρίς περιττά βήματα. Η διάταξη διατηρεί την οικεία κεφαλίδα, τη γραμμή γλώσσας και το banner της ΕΕ, ενισχύοντας την εμπιστοσύνη και τη συνέχεια. Η κάτω πλοήγηση παραμένει διαθέσιμη, διευκολύνοντας την περιήγηση στην εφαρμογή.

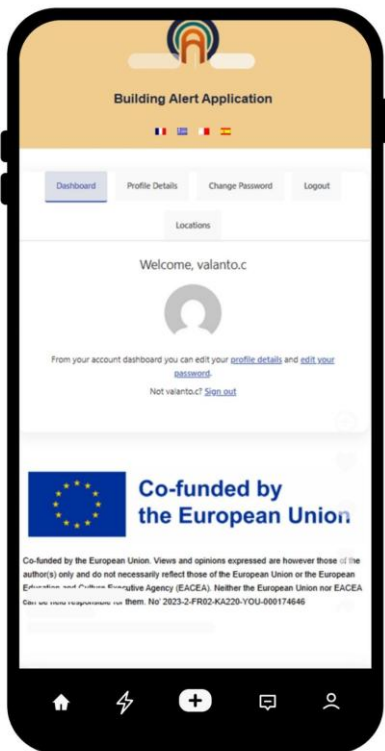
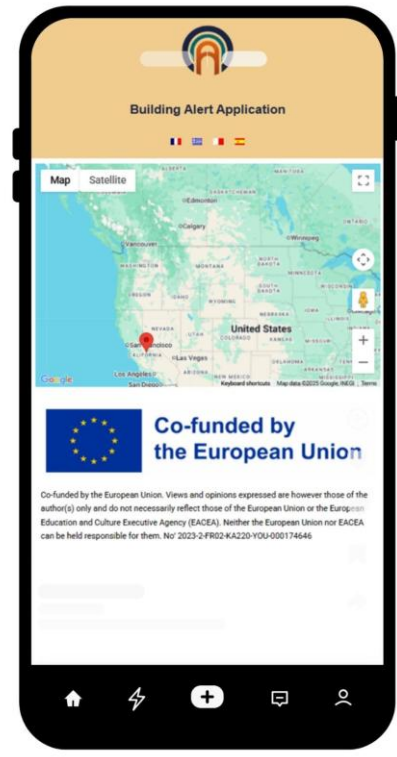
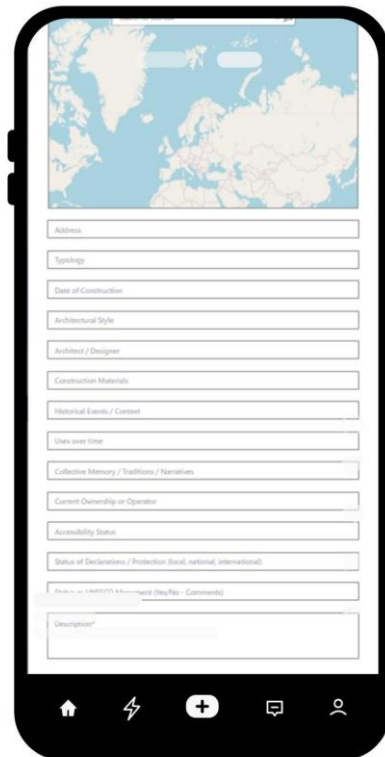
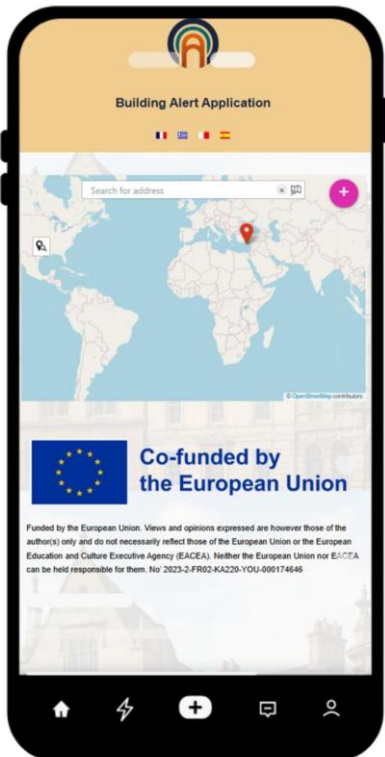


Κέλυφος για τους ψηφιακούς χάρτες

Ο έλεγχος των χρηστών και τα δικαιώματα των δεδομένων γίνονται σαφώς σεβαστά μέσω μιας ρητής επιλογής διαγραφής λογαριασμού με ένα σαφές επεξηγηματικό μήνυμα. Αυτή η διαφάνεια υποστηρίζει τη συμμόρφωση και χτίζει εμπιστοσύνη. Η οθόνη διατηρεί την ίδια προσεγγίση παρουσίαση με το υπόλοιπο της εφαρμογής, με συνεπή επωνυμία, πολυγλωσσική πρόσβαση και ορατό το banner της ΕΕ.



Κέλυφος για τους ψηφιακούς χάρτες





Κέλυφος για τους ψηφιακούς χάρτες